FICHE PÉDAGOGIQUE

2025 2026



DUO DESSINÉ-DANSÉ

IMMOBILE & REBONDI #1

Sylvère Lamotte – artiste associé
DU MAR 04.11 AU SAM 08.11



Théâtre du Beauvaisis scène nationale

FICHE PÉDAGOGIQUE IMMOBILE & REBONDI #1 DUO DESSINÉ-DANSÉ 2

FRÉQUENTER PARTIR DE LA NOTE D'INTENTION

Immobile et Rebondi nous plonge dans un conte qui évoque l'éclosion d'une idée. Une pièce tout en décalage, imaginée comme une ode à nos errances. Comme un pied de nez à l'injonction au sérieux - à la réussite - au travail qui sature l'air environnant. Comment passer d'une page blanche à une réalisation bien concrète ? Comment pouvons-nous reconsidérer l'erreur ? Lui donner un éclairage nouveau ? L'apprécier à sa juste valeur et s'en servir pour... rebondir

Sylvère Lamotte

PARTIR DU TITRE DU SPECTACLE ET DE L'AFFICHE

S'interroger sur le titre ? comment le comprennent les élèves ? faire le lien entre le titre et l'affiche. Décrire les personnages : leurs postures, les couleurs, leurs expressions et émotions, que font-ils ?



PARTIR DU TEASER

Immobile & Rebondi #1 de Sylvère Lamotte - artiste associé

PRATIQUER

■ RÉALISER UNE ŒUVRE (LIEN AVEC L'ART PLASTIQUE)

☐ À la manière de Jean Dubuffet (voir partie « PROLONGER »), les élèves créent une fresque collective où ils tracent des formes en noires sur un fond blanc. Puis, ils pourront utiliser des couleurs vives pour remplir ces formes.

■ JOUER AVEC LES EXPRESSIONS DE COULEUR

☐ Voir la vie en rose - Être vert de peur - Rouge de colère - Dans une colère noire - Être blanc comme neige - Rouge comme une tomate - Une peur bleue

■ JOUER AVEC LES AUTRES

□ On peut diviser les élèves en équipes de trois à dix participants. Dans chaque équipe, on choisit un sculpteur, les autres seront la matière. À partir d'un thème donné, le sculpteur doit imaginer et créer une scène figée, en plaçant les membres de son équipe dans différentes postures. Les « matières » doivent être disponibles, souples et à l'écoute (elles n'ont pas le droit de parler ni de bouger pendant la mise en place). L'exercice peut être relancé avec de nouveaux sculpteurs et un nouveau thème à chaque tour.

S'APPROPRIER

■ S'INTÉRESSER À LA SCÉNOGRAPHIE ET AU COSTUME

☐ Décrire le décor au début de la pièce. Comment évolue le décor au fur et à mesure du spectacle ? Faire le même constat avec les costumes d'Immobile et de Rebondi. Que montrent ces évolutions ?

S'INTÉRESSER AUX PERSONNAGES

☐ Partir de la définition des mots : Immobile et Rebondi. Décrire Immobile. Quel est son problème? Comme cela se manifeste-t-il dans la pièce? Décrire Rebondi? Qui est-il pour Immobile? Décrire l'évolution de leur rapport au cours du spectacle? En quoi cela solutionne le problème d'Immobile?

PROLONGER

■ PEINTURE



L'Inspiration du poète, Nicolas Poussin, 1629 – 1630, Huile sur toile, 183 x 213 cm, musée du Louvre, Paris

Ce tableau représente un homme à droite, probablement le poète Virgile, sous inspiration d'Apollon, dieu des arts, de la poésie et de la musique, avec une femme debout, à gauche, qui serait la Muse Calliope, muse de la poésie épique ou la Muse Euterpe, muse de la musique.

■ INSTALLATIONS ARTISTIQUES





Le Jardin d'hiver, Jean Dubuffet, 1969, Centre Pompidou (visuel ci-dessus à gauche) Jardin artificiel aux formes abstraites, délimitées par de grands cernes noirs.

Excentrique, Daniel Buren, 2012, installation éphémère (visuel ci-dessus à droite) Réalisée dans le cadre de la manifestation Monumenta au Grand Palais en 2012.